



Ferdinand Full

Full Stack Web Developer

📍 Remote & München

📧 Kontakt

📍 Maria-Wagenhäuser-Straße 7
85570 Markt Schwaben

✉️ mail@ferdinandfull.de

🌐 ferdinandfull.de

☎️ +49 176 41539366

📊 Fähigkeiten

Frontend



Backend



UI / UX



Dev-Ops



Architektur



Software-Builds, Testing

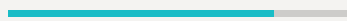


🌐 Sprachen

Deutsch



Englisch



🕒 Stundensatz

Auf Anfrage

📅 Verfügbarkeit

4 Tage / Woche

👤 Profil

Seit über 10 Jahren bin ich begeisterter Softwareentwickler in und um München, sowie Remote.

Mein Ansporn ist meine stetige Weiterentwicklung und Erlernen der neuesten Technologien, mein Aushängeschild ein hoher Qualitätsanspruch, Eigenverantwortung und mein ausgeprägtes Auge für Design und Usability.

Ich finde qualitativ hochwertige, auf die jeweilige Firma oder Domain abgestimmte Lösungen, optimiere diese kontinuierlich und identifiziere und behebe störende Faktoren.

Als Freelancer arbeite ich für Startups ebenso wie für große Unternehmen und schätze dabei Remote-Work in einem motivierten und entspannten (Scrum-) Team und Projekte mit spannenden, technischen Herausforderungen.

Ich lege Wert auf flexible Arbeitskonditionen und die Möglichkeit auf Teilzeit und Home-Office, die mir erlauben meinen anderen Leidenschaften nachzugehen: Beim Bouldern und Klettern finde ich den perfekten Ausgleich für mich.

📁 Berufserfahrung

• **MGM Technology Partners GmbH**

Frontend Web Developer

📅 03/2020 - 03/2021 🏢 Freiberuflich 📍 Remote / München

Mitentwicklung eines webbasierten Editors für Sachbearbeiter im Public-Sector-Umfeld bis zum Go-live

- › Mit den Kerntechnologien React, Redux (-Saga), Typescript, Webpack und Stylus
- › Auf Basis der A12 Enterprise Low-Code-Plattform von mgm-tp
- › Integration von Software-Tests

• **Weframe AG**

Full-Stack Web Engineer

📅 06/2018 - 07/2019 🏢 Festanstellung 📍 Remote / Planegg

Mitentwicklung einer Meetingssoftware für ein Multitouch 4K Display (Scrum-Team)

- › Mit den Kerntechnologien React, Redux, Java-Spring und AWS
- › Fokus auf Softwarequalität und Logging
- › Docker Testumgebung mit Mocha Unit- und Nightwatch End-2-End Specs

• **Münchner Reiseanbieter**

Frontend Web Developer

📅 04/2018 - 05/2018 🏢 Freiberuflich 📍 München

Web-App Frontend und Regeln für einen Alexa Voice Skill auf Basis von Contentful erstellt

- › Mit den Kerntechnologien React, HTML und SASS

• **Weframe AG**

Full-Stack Web Engineer

📅 10/2017 - 12/2017 🏢 Freiberuflich 📍 Remote / Planegg

Mitentwicklung einer Meetingssoftware für ein Multitouch 4K Display (Scrum-Team)

- › Mit den Kerntechnologien React, Redux, Java-Spring und AWS
- › Fokus auf Softwarequalität
- › Einführung einer Vorgehensweise zur Aktualisierungen von Dependencies

• **Efa-GmbH**





Full-Stack Web Engineer

📅 10/2012 - 06/2017 🏢 Festanstellung 📍 Remote / Pörmbach

Hauptverantwortlicher Entwickler für die Meetingssoftware SixSteps von Moderatio®

- › Konzeption einer zukunftsfähigen und neuartigen Architektur im Webumfeld mit modularer Bauweise, Web-Components, CQRS und Event-Sourcing.
- › Mit den Kerntechnologien: Javascript, NodeJs, Web-Components, Angular, HTML, CSS, Living-Styleguide, Webpack und Docker

Vernetzen

-  twitter.com/medialwerk
-  github.com/medialwerk
-  xing.com/profile/ferdinand_full
-  linkedin.com/in/ferdinandfull

Interessen

Klettern, Natur, Design, Reisen

vCard



• Decade One GmbH

Senior Web Developer

 03/2011 - 08/2012  Festanstellung  München

Schneller Aufstieg zum führenden Entwickler der Agentur

- › Umsetzung eines Online-Dating Portals mit Webtechnologien
- › Umsetzung von Projekten für namhafte Firmen wie Haribo oder ProSieben

• Decade One GmbH

Web Developer

 08/2010 - 12/2010  Praktikum  München

Im Rahmen meines Studiums konnte ich mich als Praktikant in einer namhaften Münchner Agentur etablieren

- › Einstieg als Flash-Entwickler und rascher Wechsel zu den Web-Standards
- › Projektverantwortung mit direktem Kundenkontakt

Ausbildung

• Hochschule für Angewandte Wissenschaften - Fachhochschule Hof

 10/2007 - 03/2011  Medieninformatik - Bachelor of Science  Hof

- › Fokus gleichmäßig auf Programmierung und Design
- › Projekte zum Beispiel in der Spieleprogrammierung aber auch im Bereich der 3D-Animation mit Maya umgesetzt
- › Bachelorarbeit über Animationstechniken mit Webstandards
- › Abschluss mit sehr guter Leistung: \bar{x} 1,4

Technische Qualifikationen

Kernkompetenzen

Web-Apps, JavaScript, HTML(5), CSS(3), React, Redux, Typescript, NodeJs, Webpack

Frontend

React, Redux, Redux-Saga, Typescript, Flow, ES.Next, HTML5, CSS3, JavaScript, Ajax, SVG, Web-Components, Web-Development, (Mobile) Web Apps, PWAs, Responsive Webdesign, Angular 1, Express, Grunt, Gulp, Webpack, FabricJs, Jade, Jasmine, Mocha, Karma, PDF.js, Protractor, Nighthwatch, CommonJs, SCSS, SASS, Selenium, SinonJs, socket.io, RESTful, Janus WebRTC Gateway, Frontend Styleguide, WebSockets, Vue.js, Yarn, ESLint, Babel, Chai, Haml, Compass, CoffeeScript, BackboneJs

Backend

Node.js, Java (+Spring), Gradle, MongoDB, C#, SQL

Wissensgebiete

Software Architecture, UX/UI Design, Code Quality, Clean Code, Event-Sourcing, CQRS, Design-Patterns, Facilitation, Reactive Programming, MVC, BDD, TDD, Domain Driven Design, Microservices, Remote Teams, Facilitation, Continuous Improvement, Pair Programming, Refactoring, Code Reviews, Operations, Offline First, Performance

Dev-Ops

Ansible, Docker, Bash (Shell), CI, Build Automation, Linux

Programme & Tools

Git, Adobe Suite, Mac