



Ferdinand Full

Full Stack Web Developer

📍 Remote & München

📞 Kontakt

📍 Maria-Wagenhäuser-Straße 7
85570 Markt Schwaben

✉️ mail@ferdinandfull.de

🌐 ferdinandfull.de

☎️ +49 176 41539366

📊 Fähigkeiten

Frontend



Backend



UI / UX



Dev-Ops



Architektur

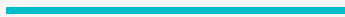


Software-Builds, Testing

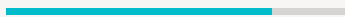


🌐 Sprachen

Deutsch



Englisch



🕒 Stundensatz

Auf Anfrage

📅 Verfügbarkeit

4 Tage / Woche

👤 Profil

Seit über 13 Jahren bin ich begeisterter Softwareentwickler in und um München, sowie Remote.

Mein Ansporn ist meine stetige Weiterentwicklung durch Erlernen der neuesten Technologien, mein Aushängeschild ein hoher Qualitätsanspruch, Zuverlässigkeit und mein ausgeprägtes Auge für Design und Usability.

Ich finde qualitativ hochwertige, auf die jeweilige Fachlichkeit der Firma abgestimmte Lösungen, optimiere diese kontinuierlich und identifiziere und behebe störende Faktoren.

Als Freelancer arbeite ich für Startups ebenso wie für große Unternehmen und schätze dabei zeitunabhängige Remote-Work in einem motivierten Team und Projekte mit spannenden, technischen Herausforderungen.

👜 Berufserfahrung

• PHOENIX CONTACT GmbH

Full-Stack Software Engineer

📅 Januar 2022 - Juni 2023 📍 Freiberuflich 📍 Remote / Blomberg

Mitentwicklung an der neuen E-Commerce-Plattform im Team "Product"

- › Kerntechnologien: JavaScript, Vue.js, Java, Spring, Nuxt, SSI
- › Weiterentwicklung und Konsolidierung der Frontendarchitektur
- › Architekturentwicklungen im SCS Umfeld
- › Aufbreitung von Produktdaten aus dem ERP

• MGM Technology Partners GmbH

Frontend Web Developer

📅 März 2020 - März 2021 📍 Freiberuflich 📍 Remote / München

Mitentwicklung eines webbasierten Editors für Sachbearbeiter im Public-Sector-Umfeld bis zum Go-live

- › Kerntechnologien: React, Redux (-Saga), Typescript, Webpack und Stylus
- › Auf Basis der A12 Enterprise Low-Code-Plattform von mgm-tp
- › Integration von Software-Tests

• Weframe AG

Full-Stack Web Engineer

📅 Juni 2018 - Juli 2019 📍 Festanstellung 📍 Remote / Planegg

Mitentwicklung einer Meetingsoftware für ein Multitouch 4K Display

- › Kerntechnologien: React, Redux, Java-Spring und AWS
- › Fokus auf Softwarequalität und Logging
- › Docker Testumgebung mit Mocha Unit- und Nightwatch End-2-End Specs

• Münchner Reiseanbieter

Frontend Web Developer

📅 April 2018 - Mai 2018 📍 Freiberuflich 📍 München

Web-App Frontend und Regeln für einen Alexa Voice Skill auf Basis von Contentful erstellt

- › Kerntechnologien: React, HTML und SASS

• Weframe AG

Full-Stack Web Engineer

📅 Oktober 2017 - Dezember 2017 📍 Freiberuflich 📍 Remote / Planegg

Mitentwicklung einer Meetingsoftware (siehe oben "Weframe AG")

- › Fokus auf Softwarequalität
- › Einführung einer Vorgehensweise zur Aktualisierungen von Dependencies

• Efa-GmbH





Full-Stack Web Engineer

📅 Oktober 2012 - Juni 2017 📍 Festanstellung 📍 Remote / Pörrnbach

Hauptverantwortlicher Entwickler für die Meetingsoftware SixSteps von Moderatio®

- › Konzeption einer zukunftsfähigen und neuartigen Architektur im Webumfeld mit modularer Bauweise, Web-Components, CQRS und Event-Sourcing
- › Kerntechnologien: Javascript, NodeJs, Web-Components, Angular, HTML, CSS, Living-Styleguide, Webpack und Docker

Vernetzen

-  twitter.com/medialwerk
-  github.com/medialwerk
-  xing.com/profile/ferdinand_full
-  linkedin.com/in/ferdinandfull

Interessen

Klettern, Natur, Design, Reisen

Decade One GmbH

Senior Web Developer

03/2011 - 08/2012 ■ Festanstellung 📍 München

Schneller Aufstieg zum führenden Entwickler der Agentur

- › Umsetzung eines Online-Dating Portals mit Webtechnologien
- › Umsetzung von Projekten für namhafte Firmen wie Haribo oder ProSieben

Decade One GmbH

Web Developer

08/2010 - 12/2010 ■ Praktikum 📍 München

Im Rahmen meines Studiums konnte ich mich als Praktikant in einer namhaften Münchner Agentur etablieren

- › Einstieg als Flash-Entwickler und rascher Wechsel zu den Web-Standards
- › Projektverantwortung mit direktem Kundenkontakt

Ausbildung

Hochschule für Angewandte Wissenschaften - Fachhochschule Hof

10/2007 - 03/2011 📍 Medieninformatik - Bachelor of Science 📍 Hof

- › Fokus gleichmäßig auf Programmierung und Design
- › Projekte zum Beispiel in der Spieleprogrammierung aber auch im Bereich der 3D-Animation mit Maya umgesetzt
- › Bachelorarbeit über Animationstechniken mit Webstandards
- › Abschluss mit sehr guter Leistung: \bar{x} 1,4

Technische Qualifikationen

Kernkompetenzen

Web-Applications, JavaScript, ESNext, Typescript, HTML(5), CSS(3), Vue.js, React, Web-Components, Node.js

Frontend

Redux, Redux-Saga, Pinia, Flow, Ajax, SVG, Web-Development, PWAs, Responsive Webdesign, Web-Sockets, Jest Angular, Grunt, Gulp, Webpack, Vite, Jade, Jasmine, Mocha, Vitest, Karma, PDF.js, Protractor, Nighthawk, Cypress, SCSS, SASS, Selenium, SinonJs, socket.io, RESTful, Janus WebRTC Gateway, Frontend Styleguide, WebSockets, Yarn, NPM, Eslint, Babel, Chai, Haml, Compass, CoffeeScript, Prettier, ESLint, ...

Backend

Node.js (+Express, Parse-Platform), Java (+Spring), Gradle, MongoDB, C#, SQL

Wissensgebiete

Software Architecture, UX/UI Design, Code Quality, Clean Code, SCS, Event-Sourcing, CQRS, Design Systems, Facilitation, Reactive Programming, MVC, BDD, TDD, Domain Driven Design, Microservices, Remote Teams, Facilitation, Continuous Improvement, Pair Programming, Refactoring, Code Reviews, Operations, Offline First, Performance, Scrum, Jira

Dev-Ops

Docker, Bash (Shell), CI/CD, Gitlab, Build Automation, Ansible, Linux

Programme & Tools

Git, Adobe Suite, Mac

vCard

